



300 dpi, Y = 17,00 mm, folia B-13
V = 50,80 mm/s, temp. = 13 j.
Symulacja szarości = półcienie



300 dpi, Y = 17,00 mm, folia B-13
V = 50,80 mm/s, temp. = 13 j.
Symulacja szarości = uporządkowany



300 dpi, Y = 17,00 mm, folia B-13
V = 50,80 mm/s, temp. = 13 j.
Symulacja szarości = rozpraszanie błędów



300 dpi, Y = 17,00 mm, folia B-13
V = 50,80 mm/s, temp. = 13 j.
Symulacja szarości = algebraiczny



300 dpi, Y = 17,00 mm, folia B-13
V = 50,80 mm/s, temp. = 13 j.
Symulacja szarości = brak